**Сценарий военно – спортивной игры « Дорогами войны», посвящённой**

**70 – летию Победы в Великой Отечественной войне.**

**Цель:**Сохранение и укрепление традиций в гражданско – патриотическом воспитании дошкольников.

**Задачи:**

1.Формирование у детей уважительного отношения к ветеранам и участникам ВОВ; к подвигу советского народа в годы войны.

2. Привлечение детей и их родителей к совместным занятиям спортом, активному полезному отдыху.

3. Развивать морально – волевые качества, силу, ловкость, быстроту.

**Участники**: Дети, родители, педагоги старших и подготовительных к школе групп ГБОУ ООШ №4 СПДС «Жар – птица», студенты НХТ г.о.Новокуйбышевск, Самарской области.

**Место проведения:** территория участка СПДС «Жар – птица».

**Дата проведения**: 20.02.2015г. 9.30- муз.зал, 11.00- спорт.площадка

**Требования к одежде и обуви:** зимняя закрытая обувь, куртка, головной убор, перчатки, цветные распашонки.

**Оформление:** на центральной стене крепится полотно белого цвета с надписью: 2015 год – 70 лет Победы, георгиевская лента, герб и флаг России.

**Оборудование и инвентарь:** контрольно – пропускные пункты: таблички с названием, отличительные знаки постовых, пакеты с маршрутными листами, бинты, санки – 6-8; снежки, мишени разной высоты, «мины» - 12шт; «окопы», одноразовая посуда, музыкальный центр, призы.

**Подготовительная работа:**в группахпровести предварительные беседы, рассказы о подвигах советского народа в годы ВОВ. Подготовить детей к сдаче рапорта ( название, девиз). Пригласить военного (командующего) на игру. Назначить постовых на КПП.

**Программа игры:**

1.Торжественное открытие военно – спортивной игры «Дорогами войны».

2.Прохождение этапов игры.

3.Сбор всех отрядов у «Крепости». Атака крепости.

4.Подведение итогов, награждение.

5.Обед на полевой кухне.

Игра начинается после вручения главнокомандующим боевых листков командирам отрядов, в которых указаны маршруты каждого отряда.Старт одновременно на всех КПП. На каждом КПП отряды встречает постовой, который объясняет, показывает и оценивает задание. Время прохождения одного контрольно – пропускного пункта 5 минут. Через 30 минут общий сбор у крепости. Сюжет игры следующий: военные отряды получают приказ от командующего: пройти трудными дорогами войны через все препятствия в тылу врага, захватить крепость и водрузить знамя Победы после штурма всеми отрядами.

**ХОД ИГРЫ.**

Под звуки торжественного марша отряды во главе с командирами проходят на заранее отведённые места.

Эх, дороги, пыль да туман.

Холода, тревоги, да степной бурьян!

Ведущий: Здравствуйте, дорогие ребята и уважаемые гости! 9мая 2015 года исполнится 70 лет Великой победы советского народа над фашисткой Германией. Много тысяч км прошли трудными дорогами войны советские солдаты. Ребята! В нашей стране нет ни одной семьи, которую не коснулась бы эта война. Воевали наши отцы и деды, ваши прадедушки и прабабушки. Они – победители! А вы - наследники победителей, так будем же достойны славы своих отцов и дедов! (аплодисменты). Великому дню Победы мы посвящаем сегодня нашу военно – спортивную игру. Слово для открытия предоставляется командующему игры, участнику боевых действий – ФИО, звание. Командующий принимает раппорт от командиров и поздравляет всех с открытием игры. Даёт задание отрядам, вручает каждому командиру пакет с боевыми листками.

**Прохождение этапов игры:**

1. **Контрольно – пропускной пункт «Санитарный».**

Отряд подходит к старту, делится на тройки. Один ребёнок «раненый», два других «санитары». Они перевязывают раненого и переправляют его в «госпиталь». Как только первая тройка оказывается на финише, стартуют следующие участники.

1. **Контрольно – пропускной пункт «Снайперский».**

Стрельба снежками в цели (мишени), расположенныхна разной высоте и расстоянии.

1. **Контрольно – пропускной пункт «Сапёрный».**

Отряд делится на две команды. Первые бойцы раскладывают « мины», возвращаются по прямой, следующие собирают, «разминируют». Бегут, передают третьему «Сапёру» и т.д.

1. **Контрольно – пропускной пункт «Партизанский».**

Всему отряду проползти по окопу и построиться на другой стороне.

1. **Контрольно – пропускной пункт «Эрудит».**

Кто больше назовёт пословиц, поговорок, связанных с военной тематикой, солдатской службой.

* По уставу жить – легче служить.
* Кто сердцем присягнёт – того враг не согнёт.
* Чужой земли не хотим, но и своей не отдадим.
* Солдата к славе ведут учение и труд.
* Пуля – дура, штык – молодец!

**Общий сбор у «Крепости»**

По сигналу все отряды начинают атаку крепости. Кто первый добрался до высоты, тот устанавливает знамя. Этот отряд считается победителем.

Ведущий даёт сигнал к общему построению у центральной стены.

Подведение итогов, награждение победителей.

Заканчивается игра приглашением всех участников отобедать солдатской каши на полевой кухне.